

## NBA Playoff Finale, Gara 6 - SERIE A Playoff, Finale Gara 2 - SPAGNA ACB Playoff, Finale Gara 3

## BUNDESLIGA Playoff, Finale Gara 4 - WNBA

DATA	ORA	MAN	PAL	AV	SQUADRA 1	H	SQUADRA 2	H	TAT HAND.		1X2 BASKET			VINC. PART.		MARGINE DI VITTORIA										UNDER/OVER									
									1h	2h	1	X	2	1	2	A	A	A	A	A	A	B	B	B	B	B	B	U	Limite	O					
																1-5	6-10	11-15	16-20	21-25	26 o +	1-5	6-10	11-15	16-20	21-25	26 o +								
15/6	19.55	BL	6294	2	Skyliners		Brose Baskets G4	4,5	1,83	1,83	s	4,30	2,75	2,00	s	2,45	1,45	s	4,50	5,50	11	26	50	60	4,00	3,50	4,50	9,00	20	24	s	1,73	145,50	1,95	s
15/6	20.30	A	6305	1	MPS SI	17,5	Armani MI G2		1,83	1,83	s																					1,83	165,50	1,83	s
15/6	20.30	ACB	6294	1	Laboral Vitoria		Barcelona G3	3,5	1,90	1,75	s	4,00	2,65	2,10	s	2,35	1,50	s	4,30	5,20	10	25	50	60	3,80	3,50	5,00	10	20	25	s	2,00	140,50	1,70	s
16/6	02.00	WNBA	6298	1	Chicago Sky	2,5	Atlanta Dream		1,83	1,83		2,45	2,55	3,40		1,65	2,05															1,75	165,50	1,90	
16/6	03.00	NBA	6298	12	LA Lakers	6,5	Boston G6		1,85	1,85	s	1,67	3,10	6,20	s	1,32	3,10	s	4,20	3,30	4,00	6,50	11	14	5,80	7,50	15	35	70	80	s	1,67	190,50	2,05	s

<b>TESTA A TESTA CON HANDICAP</b> Viene assegnato un handicap, cioè uno "svantaggio" in punti, alla sq. favorita. Ai fini delle scommesse è valido il punteggio ottenuto detraendo l'handicap dal risultato dell'incontro. Nella colonna "H" è indicato il valore dell'handicap riferito all'una o all'altra squadra	<b>1X2 BASKET</b> 1 - vittoria della sq. di casa con uno scarto uguale o sup. ai 6 punti; X - vittoria dell'una o dell'altra sq. con uno scarto uguale o inf. ai 5 punti; 2 - vittoria della sq. in trasferta con uno scarto uguale o sup. ai 6 punti <b>G6 = GARA 6; G2 = GARA 2</b> <b>G3 = GARA 3; G4 = GARA 4</b>	<b>UNDER/OVER</b> Si deve pronosticare se il numero totale dei punti segnati nel tempo regolam. di una partita (40 minuti) sarà inferiore (under) o superiore (over) al limite prefissato	<b>VINCITORE PARTITA</b> Si deve pronosticare quale delle due squadre vincerà l'incontro	<b>MARGINE DI VITTORIA</b> Si deve pronosticare quale sarà il margine con cui una delle 2 squadre batterà l'altra
---	--	--	---	--

**MOLTEPLICITA': se presente la s, scommesse singole e multiple, altrimenti minimo triple**  
**AD ECCEZIONE DELL'UNDER/OVER E DELLE SCOMMESSE LIVE, È VALIDO IL RISULTATO DELL'INCONTRO COMPRESI EVENTUALI TEMPI SUPPLEMENTARI**

